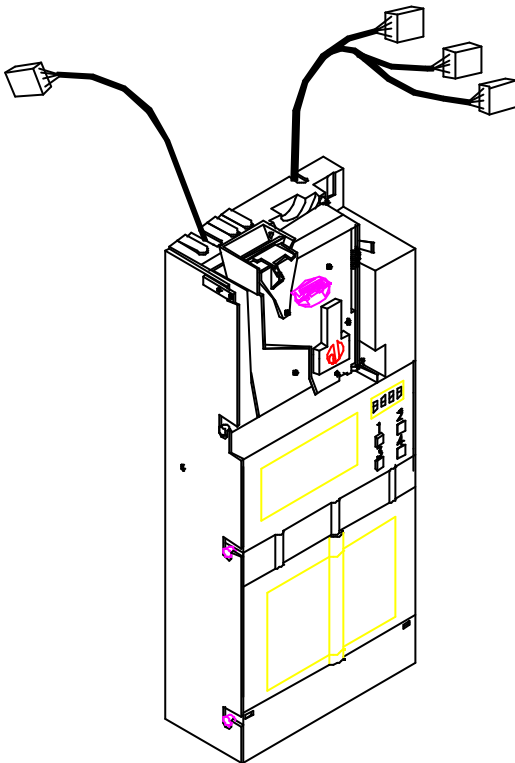




**COMPACTO J-2000 2 Y 4 PRECIOS**

**Jofemar**



**INDICE**

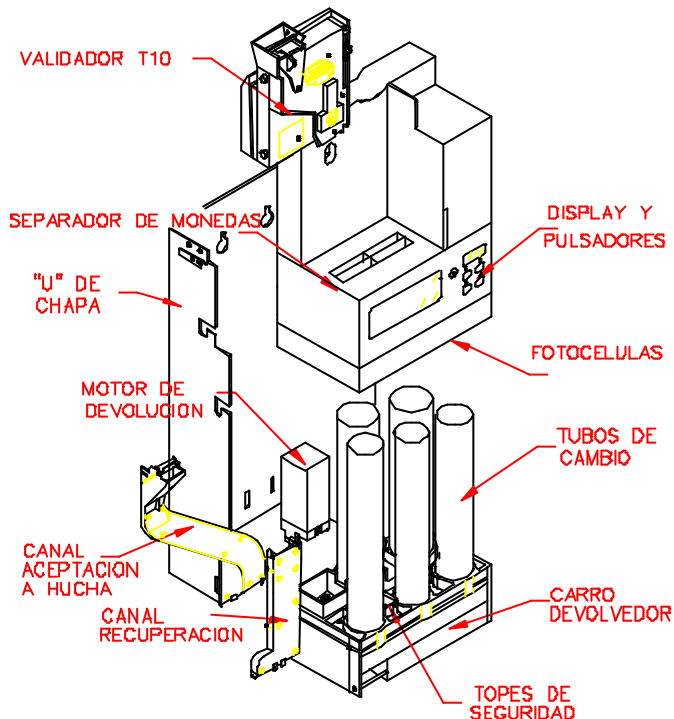
<b>Descripcion del aparato</b>	4	
Validador t10	5	
Separador monedas	5	
Carro devolvedor	5	
Instalacion del compacto	5	
Limpieza del validador	5	
Atascos y cambios de tubos	5	
Actualizacion del programa	7	
Utilizacion de los pulsadores y el display de programacion	7	8
Autochequeos	10	
Autochequeo1:	10	
Autochequeo 2:	10	
Autochequeo 3:	11	

**Direcciones de programacion. niveles de acceso.**

"__00" Recup.max./credito max.	13
"01 a 08" Precios de los canales	13
"11 a 18" Nº de ventas por canal	13
"__21 " Monedas en devolvedores	14
"__22" Monedas programadas en tubos	14
"__23" Otras monedas programadas en tubos	15
"__24" Salida rs232 de datos contables a impresora	15
"__25" Recarga de devolvedores	16
"__26" Descarga de devolvedores	17
"__27" Consulta de rearme de averias	18
"__28" Reloj/calendario	20
"__29" Programacion de rebases	21
"__30" Retencion y display de precios, opcion de cobro, modo de venta y recuperacion	21

“__31” Descarga automatica de tubos	23	
“__34” Estado de agotado cambio	23	
“__35” Nivel de agotado cambio	23	
“__38” Inhibiciones de monedas	24	
“__42” Ventas con descuentos	24	
“__44” Valor de las fichas	24	
“__47” Venta gratuita	25	
“__49” Venta con promocion horaria	25	
“__50” Codigo de acceso al segundo nivel	25	
Introduccion del codigo	25	
“__51” Chequeos del selector	26	26
“__55” Opciones del billeteo	27	
“__56” Inhibiciones de billetes	27	
“__60” Codigo de acceso al tercer nivel	27	27
“__61” Nº de identificacion	27	
“__62” Fecha de fabricacion	27	
“__64” Nº de conexiones del compacto	27	27
“__67” Grabacion de una nueva moneda	28	
“__68” Version de programa	28	
“__70 a __81” Contabilidades de ventas	28	
“__85” Numero de ventas totales	29	
“__86” Borrado de ventas y contabilidades	29	
<b>Caracteristicas tecnicas</b>	<b>30</b>	
Resumen de direcciones de programacion	31	
Conexión del mazo para 2 y 4 precios	32	
Tamaños de los tubos disponibles	36	
Posiciones posibles de los tubos	37	
Topes de monedas	38	
Diagnostico de averias	39	

**DESCRIPCIÓN DEL APARATO:**



El grupo de validación J2000 es un sistema integrado de validador electrónico de monedas y devolución para máquinas de venta electromecánicas. Dispone de un validador electrónico de monedas modelo T10, un separador de 5 vías y de 5 tubos devolvedores, lo que proporciona una gran cantidad de cambio. Su sistema de protección anti-agua le permite funcionar en ambientes adversos. Dependiendo de la configuración elegida tiene la posibilidad de volcar las contabilidades a una impresora o ser reprogramadas algunas de sus opciones por medio de un PC.

***Validador T10.***

El T10 es un validador electrónico que puede reconocer hasta 15 tipos de monedas o fichas. Posee una bobina separadora que le permite aceptar y rechazar monedas. Se alimenta a 12 VDC a través de un latiguillo que lo une a la tarjeta de control.

***Separador de monedas***

Dirige las monedas aceptadas por el validador a uno de los cinco tubos o por medio del canal de aceptación a la hucha. Dispone de fotocélulas en la parte inferior del separador lo que le permite una rápida aceptación de monedas y la detección de posibles atascos.

***Carro devolvedor:***

Es el sistema encargado de extraer monedas de cada uno de los cinco tubos devolvedores con ayuda de unas uñas. Dispone también de dos topes que evitan la caída accidental de monedas de los tubos.

***Instalación del compacto***

Verificar que el compacto está instalado verticalmente y que la palanca de recuperación del validador no está accionada por la palanca de la máquina.

Echar alguna moneda y comprobar que caen correctamente al cajetín de devolución de la máquina.

Conectar alimentación al compacto. Verificar que las monedas en tubos están programadas correctamente en la dirección 22. Comprobar que en el display interior parpadean los puntos indicando que la comunicación es correcta.

Proceder a introducir tres monedas como mínimo en cada tubo a través de la dirección 25, tal como se indica en la página 20 del presente manual.

Echar una moneda y ejecutar una compra (repetir este proceso con distintas monedas y canales de la máquina).

Descargar monedas de los tubos (dirección 26) y comprobar que caen correctamente al cajetín de devolución.

***Limpieza del validador.***

Se recomienda limpiar periódicamente las paredes y rampas del validador por donde circulan las monedas con un trapo o paño húmedo.

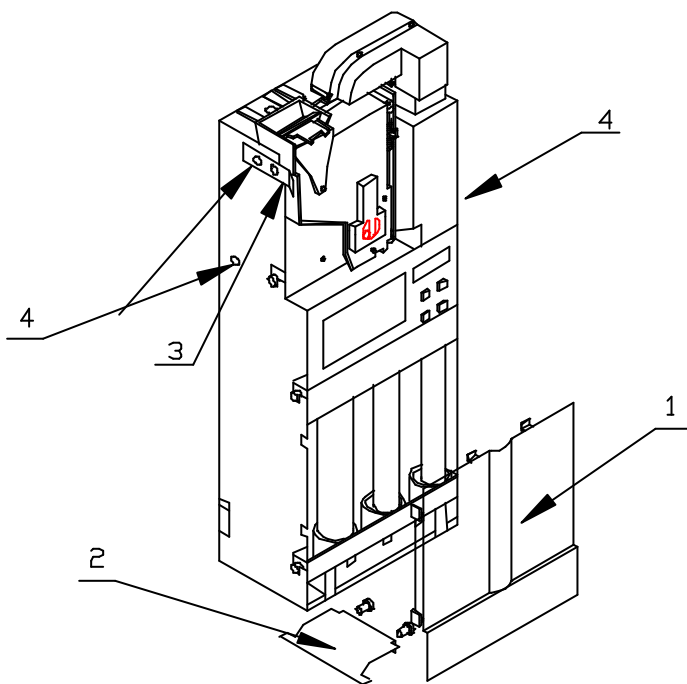
**Atascos y cambios de tubos:**

Para desmontar el compacto se deberán llevar a cabos los siguientes pasos:

- Vaciar completamente los tubos del compacto.
- Retirar el protector frontal (1).
- Destornillar el deflector de monedas (2).
- Soltar el selector actuando sobre la pestaña (3).
- Retirar los tornillos situados en la pestaña del selector y en ambos lados de la U de chapa (4)

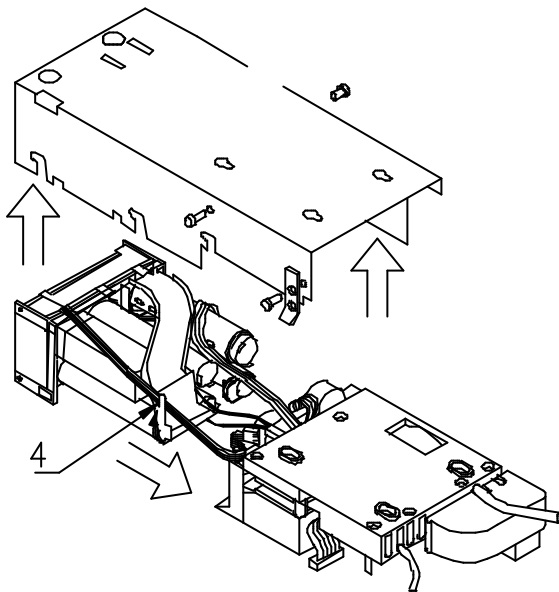
Una vez realizados estos pasos colocaremos el compacto sobre una superficie horizontal y procederemos a levantar la "U" de metal tal como indica la figura:

A continuación podremos acceder a los tubos desplazando lateralmente el bloque



del separador y el display.

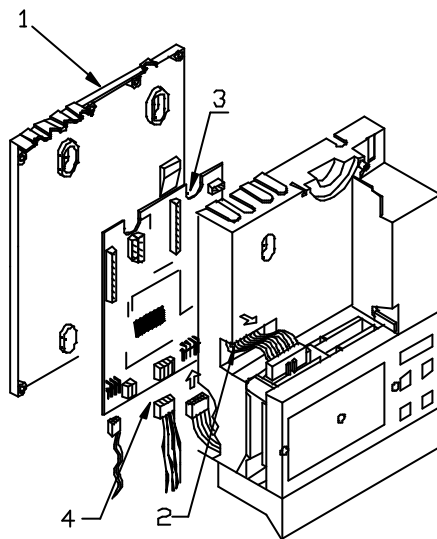
Una vez realizados los cambios deseados, para volver a montar el compacto deberemos realizar los pasos en el orden contrario, prestando atención a colocar el



latiguillo del carro por la guía correspondiente (4).

**Actualización del programa:**

En caso de ser necesario actualizar el programa a una nueva versión es necesario sustituir la EPROM presente en la tarjeta de control. Para ello proceder a levantar la "U" de chapa tal como se indica en la figura anterior. A continuación realizar los



siguientes pasos:

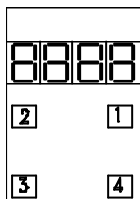
- Extraer los tornillos que se sujetan la cubierta anti-agua (1).
- Soltar el latiguillo que une la tarjeta de control con la tarjeta display.
- Extraer el latiguillo del selector T10 (2).
- A continuación se podrá acceder a la cara de componentes de la tarjeta de control, en la que podremos con la ayuda de unas pinzas o destornillador adecuado sustituir la memoria EPROM del programa.

Al volver a montar el compacto recordar montar el latiguillo del display y extraer el latiguillo del validador antes de cerrar la tapa anti-agua.



**Utilización de los pulsadores y el display de programación**

El J2000 dispone de dos modos de funcionamiento, el modo de aceptación de monedas y devolución y el modo de programación. En el primero el compacto está listo para que la máquina realice las ventas, en el segundo se pueden modificar las opciones de funcionamiento del J2000.



Este compacto dispone de un display de 4 dígitos y de 4 pulsadores integrados en el bloque del separador, los cuales permiten elegir y visualizar las distintas direcciones y sus contenidos.

El encendido intermitente de los puntos decimales de los millares, centenas y decenas permiten visualizar el estado del J-2000 y de la comunicación con la máquina.

- \* Un punto en las unidades de millar indica que se está rastreando la máquina.
- \* Un punto en las centenas indica que está rastreando el selector.
- \* Un punto en las decenas indica que hay crédito introducido.

El dígito 2 indica el estado de la venta:

- 1: Selección detectada.
- 2: Esperando final de venta.
- 3: Contabilizando venta.

Al introducir una moneda o pulsar recuperación se mostrará por el display de las centenas uno de los siguientes códigos:

- 0 Moneda inhibida
- 1 Devolución pedida.
- 2 Moneda no reconocida.
- 3 Moneda aceptada.
- 6 Monedas atascadas en el selector.
- 9 Error de sincronismo.

El indicativo de rechazo en los monederos 2 y 4 precios queda de la siguiente manera:

- 0 Fijo: Aceptación inhibida por la máquina.
- 0 Intermitente: Aceptación inhibida por el compacto.

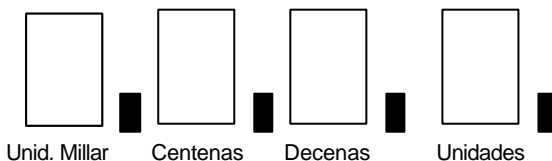
El pulsador “1” se utiliza para entrar en el modo de programación y para seleccionar la dirección que se desea consultar o modificar. Si se mantiene pulsado, las direcciones se recorren en dirección descendente.

El pulsador “4” se utiliza para volver al modo de aceptación. En el caso de que no se pulsara el J2000 retorna automáticamente al modo de venta pasado un minuto de la última acción realizada.

Los pulsadores “2” y “3” permiten visualizar y modificar los contenidos de las direcciones de la programación.

**Autochequeo:**

Cada vez que se sale de programación, o al arrancar el compacto, este hace un autochequeo, mostrando en el display los errores que se hayan encontrado. De esta forma se mostraran una serie de 1 2 o 3 en el display dependiendo de en que autochequeo haya aparecido el error. **En caso de haber algún error, éste se visualizará durante 3 segundos, por el display interior.**



**Autochequeo 1:**

1: En las unidades indica que alguna bobina del separador está estropeada. La indicación de que bobina esta estropeada aparecerá en la dirección 1\_27.

1: En las decenas indica que alguna bobina de devolución esta estropeada. En la dirección 2\_27 se podrá comprobar en que bobina se ha detectado el error.

1: En las centenas indica que algún fotodiodo del separador está tapado. Se puede consultar cual es en la dirección 3\_27. Este error se corrige solo cuando el fotodiodo queda libre.

1: En las unidades de millar, indica que hay un error en el selector. El tipo de error aparecerá en la dirección 4\_27.

**Autochequeo 2:**

**2:** En las unidades significa que el motor de devolución está estropeado, o ha tenido un atasco. Para eliminarlo ir a la dirección 5\_27.

**2:** En las decenas significa que el motor de recuperación está estropeado. El error se reflejará en la dirección 6\_27.

**2:** En las centenas, significa que alguna moneda ha ido a un tubo equivocado. En la dirección 7\_27 se podrá leer a que tubo tenía que ir y al que ha ido la moneda errónea. Cuando este error se produce, se marca un error en las bobina del separador correspondiente al tubo al que tenía que haber ido la moneda.

**2:** En las unidades de millar, significa que alguna de las bobinas de topes no tiene conexión eléctrica. En la dirección 8\_27 podremos comprobar cual de las dos bobinas es.

**Autochequeo 3:**

**3:** En las unidades indica que los precios se han desprogramado.

**3:** En las decenas indica que las fichas se han desprogramado.

**3:** En las centenas indica que los billetes se han desprogramado.

**3:** En las unidades de millar indica que el número de monedas en los tubos se han desprogramado.

Cuando alguno de estos errores se produzca, al ir a su dirección correspondiente, dicha dirección parpadeará. Reprogramando esa dirección dicho error desaparecerá.

**DIRECCIONES DE PROGRAMACIÓN. NIVELES DE ACCESO.**

No todas las direcciones del modo de programación son accesibles directamente. Se han dividido estas en tres niveles de acceso.

Para acceder a las direcciones del segundo nivel es necesario introducir un código en la dirección 50 y para acceder a las direcciones del tercer nivel hay que introducir un código en la dirección 60.

Algunas direcciones se pueden visualizar en uno de los niveles pero solo se pueden modificar accediendo al nivel superior.

Las direcciones a las que se puede acceder en el primer nivel son las siguientes:

- 01 a 08: Programación de precios.
- 21 : Numero de monedas en devolvedores.
- 25 : Recarga de devolvedores.
- 27 : Consulta y rearme de averías.
- 50 : Código de acceso al segundo nivel.
- 51 : Chequeos del selector del J2000.
- 68 : Versión de programa.

Las direcciones a las que se puede acceder en el segundo y tercer nivel (además de las pertenecientes al primer nivel) son las siguientes:

- 00: Recuperación máxima /crédito máximo.
- 11 a 18: Nº de ventas de cada precio
- 22 : Monedas programadas en tubos.
- 23 : Otras monedas programadas en tubos.
- 24 : Salida RS232C de datos contables a impresora.
- 26 : Descarga de devolvedores.
- 28 : Reloj / calendario.
- 29 : Programación de rebases.
- 30 : Retención y display de precios .Tipo de cobro. Tipo de venta.
- 31 : Descarga automática de tubos.
- 34 : Inhibición de monedas en agotado cambio.
- 35 : Nivel de monedas para entrar en agotado cambio.
- 38 : Inhibición general de monedas.
- 42 : Ventas con descuento.
- 44 : Valor de las fichas.
- 47 : Venta gratuita.
- 49 : Venta con promoción horaria.
- 55 : Opciones del billettero.
- 56 : Inhibiciones del billettero.
- 60 : Código de acceso del tercer nivel.
- 61 : Nº de identificación.
- 62 : Fecha de fabricación.
- 64 : Numero de conexiones del compacto.
- 67 : Programación de una nueva moneda.
- 70 a 81 : Son las contabilidades del compacto.
- 85 : Número de ventas que ha realizado el compacto.
- 86 : Permite el borrado de contabilidades y ventas por canal

**NOTA:** En aquellas direcciones que tengan varios campos, para cambiar de campo una vez que estemos en la dirección, pulsando el 2, cambiaremos de campo, y para ver el contenido del campo, pulsaremos el 3. Para reprogramar estas direcciones se seguirán los mismos pasos que para introducir el código de la dirección 50. Cuando estemos dentro de una dirección, y pulsamos 1, salimos a esa dirección, si pulsamos el 4, nos salimos de programación.



**"\_00" RECUP. MAX./CREDITO MAX.**

"1\_00" El valor programado en este campo es el valor máximo de recuperación que el compacto puede dar estando en modo multiventa.

"2\_00" El valor programado en este campo es el valor del crédito máximo que el compacto admite estando en multiventa.

Para modificar el valor programado hay que acceder al segundo nivel de programación. Para cambiar de campo cuando accedemos a esta dirección pulsaremos "2".

Estando en el segundo nivel (punto derecho del display encendido), pulsando "3" se visualizará el valor programado. Pulsaciones sucesivas de "3" van aumentando el valor del dígito seleccionado. Al pulsar el botón número "2" vamos cambiando de dígito.

**"\_01" a "\_08" PRECIOS DE LOS CANALES**

Las direcciones "\_01" a "\_08" permiten programar los precios de los distintos canales de venta. Para el compacto de 4 precios, si la direccion 0\_49 = 0, solamente aparecen los precios 01 a 04, y el compacto no está en promoción. Si la direccion 0\_49 = 1, el compacto está en promoción, y aparecen los precios 1 a 8. Los precios 1 a 4 son para los precios sin promoción, y del 5 al 8 se programan los precios con promoción. Si 0\_49 = 0 siempre se cobra del primer banco de precios, que es el único que aparece. Si 0\_49 = 1, cuando todo el crédito sea de tarjeta cobrará de los precios 5 a 8 (independientemente de que hora sea ), y si el crédito es de moneda, ficha ó billete, y la hora actual está dentro de las horas programadas en las direcciones 1\_49 y 2\_49 el compacto cobrará de los precios 5 a 8, y si no está dentro de esas horas cobrará de los precios 1 a 4.

**"\_11" a "\_18" Nº DE VENTAS DE CADA PRECIO**

Es el número de ventas realizadas por cada uno de los canales. Tienen dos campos:

En el campo 1, podemos ver el número de ventas parciales realizadas por cada precio. Se visualiza pulsando "3".

En el campo 2, podemos ver el número de ventas totales realizadas por cada precio. Se visualiza pulsando "3". Pulsando "1" salimos a la dirección. Pulsando "4" salimos de programación.

Si  $O_{49} = 0$  solo aparecen las ventas por canales de los 4 primeros precios y sus direcciones son 11 a 14. Si  $O_{49} = 1$ , aparecen las ventas por canal de los precios 1 a 8 y sus direcciones son de la 11 a la 18.

### **"\_21" MONEDAS EN DEVOLVEDORES**

El número de monedas almacenadas en los tubos devolvedores se puede consultar en esta dirección.

Mediante el pulsador 2 seleccionaremos el tubo devolvedor y pulsado en "3" veremos el nº de monedas.

1\_21: Nº de monedas en tubo 1.

.....

5\_21: Nº de monedas en tubo 5.

Si al seleccionar un tubo observamos que la cantidad parpadea, nos indicará que es posible que la contabilidad del tubo no coincida con el número real del tubo.

Para solucionar este problema, entraremos en esta dirección, y pulsaremos el botón "2" hasta encontrar el campo de esta dirección que parpadea. Pulsando el botón "3" veremos parpadeando el número de monedas que hay en el tubo.

Para eliminar este error deberemos pulsar, estando en el segundo nivel, en ese momento el botón "3" que nos fijara el contenido del tubo al número máximo de monedas que caben en el tubo.

A continuación deberemos ir al campo correspondiente de la dirección 26 donde vaciaremos el tubo hasta dejarlo a cero. Una vez fijado el número de monedas deberemos borrar también el error que aparecerá en la dirección 9\_27.

### **"\_22" MONEDAS PROGRAMADAS EN TUBOS**

Esta dirección tiene 5 campos. En esta dirección se programa el valor de las monedas que va a ir a cada tubo. Una vez alcanzada esta dirección si pulsamos el "2" incrementaremos el campo. El número de campo se corresponde con el tubo en el



cual va a ir la moneda. Es decir, si estamos programando una moneda en el campo 1, las monedas de ese valor irán al tubo uno, y así repetidamente para los 5 tubos.

Si estamos ya dentro del campo y pulsamos el botón "3" aparecerá la moneda actualmente programada en ese tubo. Sucesivas pulsaciones en el botón "3" permitirán seleccionar la moneda que deseamos colocar en ese tubo, teniendo en cuenta que si hay dos monedas del mismo valor, la más nueva aparecerá marcada con el punto decimal en las unidades.

En el caso en que deseemos programar que a ese tubo no debe ir ninguna moneda deberemos programar el indicador '----' como la moneda que va a ese tubo.

Además de programar la moneda que va a ese tubo es necesario asegurarse que el modelo de tubo es adecuado a la moneda que queremos programar, cambiándolo en caso necesario.

### **"\_\_23" OTRAS MONEDAS PROGRAMADAS EN TUBOS**

Esta dirección tiene 5 campos. En esta dirección se programa el valor del segundo tipo de monedas que van a ir a cada tubo,. Esta opción va a aparecer solo en los casos de aquellos países en que haya dos monedas físicamente diferentes pero que puedan compartir un mismo tubo. En los tubos en los que vaya a haber un solo tipo de monedas se programará este campo con el valor "----". Por ejemplo, un país programado de esta forma quedaría:

	<b>Tubo 1</b>	<b>Tubo 2</b>	<b>Tubo 3</b>	<b>Tubo 4</b>	<b>Tubo 5</b>
<b>Dir 22:</b>	5 c blanca	10 c blanca	20 C	50 C	50 C
<b>Dir 23:</b>	5 c amarilla	10 c amarilla	----	----	----

### **"\_\_24" SALIDA RS232C DE DATOS CONTABLES A IMPRESORA.**

Esta dirección permite al operador de la máquina de vending obtener un ticket con los datos de contabilidad de ventas.

La información se transmite vía el interface RS232C a 1200 o 110 baudios, con un formato dependiente de la velocidad seleccionada.

El interface RS232C está conectado a un cable apantallado de 4 líneas y 400 mm de longitud que termina en un conector Sub-D estándar de 9 vías.

<b>Impresora</b>	<b>J-2000</b>	<b>Pin</b>	<b>Color</b>
RXD	TXD	2	Negro
DTR	DTS	4	Blanco
Masa	Masa	5	Amarillo/Verde
Alimentación	12Vdc	9	Verde

Esta dirección tiene 5 campos:

“**0\_24**” : Se programa el tipo de ticket. A cero se obtiene ticket largo, a uno ticket corto.

“**1\_24**” : Se programa el tipo de comunicación. A cero la comunicación es de 1200 baudios siendo el formato de datos ASCII, con un bit de start, 8 bits de datos y un bit de stop. A uno la velocidad de comunicación es de 110 baudios, con 1 bit de start, 1 bit de stop y 7 bits de datos.

“**2\_24**” : Se programa el idioma en el cual van escritos los datos del ticket. Hay tres idiomas disponibles:

<b>Valor</b>	<b>Idioma</b>
0	Español
1	Francés
2	Inglés

“**3\_24**” : Se programa si va a haber atención a la línea DTR de la impresora. Programada a uno se atiende a la DTR y a cero no se atiende la DTR.

“**4\_24**” : Se programa el borrado de contabilidades parciales, después de un informe vía RS232. Programada a cero no se borran y a uno se borran.

El proceso de selección de estas opciones, debe realizarse sin tener conectada la impresora. Una vez seleccionada esta dirección pulsar “3” (nos indicará la opción actual). Para queremos modificarla, pulsar repetidamente “2”. Pulsar “1” para salir de esta dirección.

Para la obtención del ticket, una vez que el compacto está funcionando normalmente, basta con conectar directamente la impresora, con lo que el compacto detectará su presencia y procederá a imprimir los datos contables.

El monedero solo transmitirá (usando la línea TXD) cuando la línea Data Terminal Ready (DTR) del terminal o impresora esté activada; se asegura así que no se

transmitan datos cuando la impresora no pueda recibirlos, o cuando no haya ninguna impresora conectada.

Si se desactiva la línea DTR una vez comenzada la transmisión el monedero esperará durante 5 segundos a que vuelva a ser activada. Pasado este tiempo se abortará la transmisión.

**“\_25” : RECARGA DE DEVOLVEDORES.**

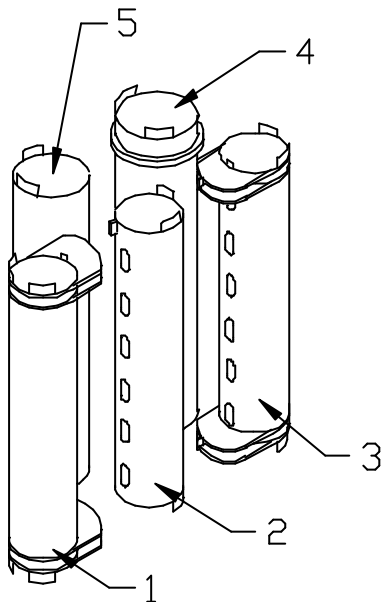
Esta dirección permite recargar los tubos devolvedores. Para ello, una vez el display muestra que se ha alcanzado esta dirección, basta con insertar monedas en el selector, éste se encarga de aceptar solo aquellas destinadas a autocarga hasta que se llenan los tubos.

En caso de que alguno de los tubos esté vacío el carro se posicionará en una posición intermedia para evitar que las monedas se queden de canto en la ranura de la base y se produzcan atascos.

Esta dirección permite conocer también el dinero contenido en los tubos:

- Pulsando “2” obtendremos el valor del dinero contenido en los tubos.
- Pulsando “3” obtendremos el valor del dinero recargado en ese momento a través de esta dirección. Si salimos y entramos en esta dirección este valor se pondrá a cero.

**PRIMERA RECARGA:**



En el caso de que los tubos se encuentren totalmente vacíos al entrar en esta dirección el carro se posicionará a la izquierda y se aceptarán solamente monedas que vayan a los tubos 2, 3 y 4. Cada vez que en alguno de estos tubos haya tres monedas se repositionará el carro extrayendo la uña del tubo correspondiente.

En el caso de que al repositionarse detecte que los tres tubos poseen al menos una moneda el carro se posicionará a la derecha y el compacto pasará a aceptar también monedas de los tubos 1 y 5, repositionandose cuando alguno de estos tubos alcance las tres monedas.

**¡¡No recargar manualmente los tubos!!**

**“\_26” DESCARGA DE DEVOLVEDORES.**

Si estamos en el indicativo del campo y pulsamos el botón “3” nos aparecen 4 guiones. Si en este momento volvemos a pulsar el “2”, descargará una moneda de cada tubo.

Si estamos en el indicativo de la dirección y pulsamos el botón número “2” accederemos a los siguientes campos:

**0\_26:** Al programar 1 se podrá acceder a la dirección 26 directamente fuera del modo de programación con los pulsadores 2, 3 y 4. Si por el contrario no se desea esta función se debe programar a 0.

Si programamos esta opción a 2 se pueden descargar monedas de los tubos desde fuera de programación a través de los siguientes pulsadores:

<b>Tecla</b>	2	3	4
<b>Tubo</b>	1	2	3

Si se programa la 0\_26 = 3, se comporta de igual manera que programándola a 1, pero no se puede cambiar el contenido de dicho campo a menos que estemos en el segundo nivel de programación.

**1\_26:** Consulta y descarga del tubo 1. Pulsando “3” visualizaremos el número de monedas en el tubo. En cada pulsación de “2” descargaremos una moneda de ese tubo.

.....

**5\_26:** Consulta y descarga del tubo 5.

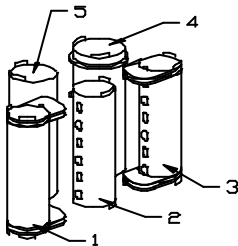
A pesar de que es posible llevarlo a cabo no se recomienda dejar funcionando el compacto en venta normal con alguno de los tubo con un número de monedas por debajo del nivel de seguridad. Por eso no es recomendable vaciar completamente ninguno de los tubos.

**En caso de que haya algún tubo vacío es recomendable introducir las primeras monedas a través de la dirección 25.**

#### **“\_27” : CONSULTA Y REARME DE AVERIAS**

En esta dirección es la que se marcan los errores que se pueden producir en el compacto. Para recorrer cada uno de los 9 campos posibles utilizaremos el botón número “2”. Para visualizar el contenido del campo pulsaremos “3”.

Si deseamos borrar el error deberemos volver a pulsar “2”. En caso de que haya más de un error en ese campo el número resultante será la suma de los errores detectados. Por ejemplo, si en la dirección 3\_27 aparece un 9, estarán tapados los fotodiodos del tubo 1 y del tubo 4. La numeración de los tubos es la siguiente:



Los errores que aparecen en cada campo son los siguientes:

**1\_27:** Errores de las bobinas del separador:

- 1: bobina 1 averiada.
- 2: bobina 2 averiada.
- 4: bobina 3 averiada.
- 8: bobina 4 averiada.
- 16: bobina 5 averiada.

Este error se marca cuando una moneda no llega al tubo al que tenía que haber llegado o la bobina no tiene buena conexión eléctrica.

**2\_27:** Errores en las bobinas devolvedoras:

- 1: bobina 1 averiada.
- 2: bobina 2 averiada.
- 4: bobina 3 averiada.
- 8: bobina 4 averiada.
- 16: bobina 5 averiada.

Pueden aparecer también cuando la moneda programada en la dirección 22 para ese tubo es incorrecta, hay un error en la contabilidad del tubo correspondiente o no hay buena conexión eléctrica en la bobina.

Si se produce un error en las bobinas de los topes de devolución también aparecerán como estropeadas las bobinas de los tubos controlados por dichos topes.

**3\_27:** Fotodiodos de los tubos tapados:

- 1: fotodiodo del tubo 1 tapado.
- 2: fotodiodo del tubo 2 tapado.
- 4: fotodiodo del tubo 3 tapado.
- 8: fotodiodo del tubo 4 tapado.
- 16: fotodiodo del tubo 5 tapado.

Cuando se marque un error en esta dirección el mismo se autocorregirá si el fotodiodo se ha destapado. Si aparece un error en esta dirección es porque alguna moneda tapa el fotodiodo situado a la entrada del tubo correspondiente.

**4\_27:** Marca un numero resultante de sumar los posibles errores del selector, con los siguientes valores:

- 1: Fallo en la tajadera o fotocélula de salida del selector.
- 2: Error de sincronismo en el selector.

**5\_27:** Marca un "1" cuando el motor de devolución se ha estropeado. Si se estropea mientras está efectuando una devolución, el compacto se pasa a multiventa para no cancelar el crédito que falta por devolver.

**6\_27:** Marca un "1" cuando hay error en el sistema de recuperación.

**7\_27:** En este campo se marca algún error cuando alguna moneda no ha ido a su tubo correctamente, en esta dirección aparecerá la suma del tubo a donde tenía que haber ido la moneda, y al tubo que ha ido realmente. Los valores para los tubos son:

- 1: para el tubo 1.
- 2: para el tubo 2.
- 4: para el tubo 3.
- 8: para el tubo 4.
- 16: para el tubo 5.

**8\_27:** En este campo se marcan los errores en las bobinas de los topes de devolución. En caso de que se estropee alguna de las bobinas de los topes se inutilizarán también los tubos controlados por ella.

- 1: Bobina 1 estropeada-> Se marca averías en las bobinas de los tubos 1 y 2.
- 2: Bobina 2 estropeada-> Se marca también avería en las bobinas de los tubos 4 y 5.
- 3: Bobinas 1 y 2 estropeadas-> Se marca avería en todas las bobinas menos en la del tubo 3.

**9\_27:** Se marcan errores de desprogramación de opciones:

- 1: Desprogramación de precios.
- 2: Desprogramación de fichas.
- 4: Desprogramación de billetes.
- 8: Desprogramación de opciones de programa.
- 16: Desprogramación de monedas en tubos.

Estos errores se corrigen solos al eliminar la desprogramación. Las direcciones en las que el compacto detecta que ha habido una desprogramación aparecerán parpadeando.

**“\_\_28” : RELOJ/CALENDARIO**

Su función es programar la fecha y hora que aparecen en el ticket de la salida de impresora y en el display de crédito cuando no hay dinero acumulado.

Pulsando “2” seleccionamos entre los distintos campos disponibles:

**0\_28** : Especifica si se desea mostrar el reloj o bien crédito cero

**1\_28** : Minutos (0 a 59)

**2\_28** : Horas (0 a 23)

**3\_28** : Día del mes(varía)

**4\_28** : Mes (1 a 12)

**5\_28** : Año (00 a 99)

Una vez seleccionadas una de las 5 opciones pulsando “3” se visualiza el valor actual. Posteriores pulsaciones de “2” o “3” incrementan este de 1 en 1 o de 5 en 5 respectivamente.

Para cambiar de opción o de dirección basta con pulsar “1”.

**“\_\_29” : PROGRAMACION DE REBASES**

Esta dirección tiene cinco campos y permite programar el máximo de monedas que se pueden almacenar en cada uno de los cinco tubos devolvedores.

**1\_29**: Máximo de monedas en tubo 1.

....

**5\_29**: Máximo de monedas en tubo 5.

El método de programación es el mismo que se explica en el apartado “introducción de código” de la dirección “\_\_50”.

Los máximos programables no pueden exceder nunca del máximo de monedas que caben realmente en el tubo, por lo que si se programa una cifra superior esta se ajusta automáticamente al máximo.



**“\_\_30” RETENCION Y DISPLAY DE PRECIOS, OPCION DE COBRO , MODO DE VENTA Y RECUPERACION.**

Esta dirección permite elegir si el compacto muestra el precio del canal seleccionado cuando no hay crédito acumulado y el cliente selecciona un producto. Los modelos J-2000 de 2 y 4 precios siempre retienen los precios.

El precio máximo programable es 9999 unidades de moneda real.

**0\_30:** Selección de retención y visualización de precios. Los valores posibles son:

- 1 : Hay retención y no hay indicación en el display del precio seleccionado.
- 3 : Se retienen los precios y se muestra el precio en el display.

**1\_30:** En esta dirección se programa la opción de cobro que el compacto va a utilizar, los valores son:

- 0: Cobro al corte de la línea de consentimiento.
- 1: Temporizado un segundo al corte de la línea de consentimiento.
- 2: Al retorno de la línea de consentimiento.
- 3: Cobro al corte de línea de consentimiento sin tiempo de espera.
- 4: Actúa el relé un tiempo fijo de 300 milisegundos.

**2\_30:** Selección del modo de venta:

Permite elegir el modo de venta entre una de las siguientes opciones:

- 0 : Venta Simple. Se devuelve automáticamente tras realizarse la venta, si hay suficiente cambio en los tubos. En caso de que no lo haya el crédito queda cancelado.
- 1 : Venta Múltiple. Se pueden realizar ventas sucesivas hasta que el crédito se agote o se pulsa la palanca de recuperación, en cuyo caso se devuelve si hay suficiente cambio en los tubos y la devolución está por debajo del contenido de la dir. "1\_00". Si no hay suficiente cambio se devuelve lo que puede y el resto lo deja en display.
- 2 : Venta Simple Mixta. Se devuelve el crédito restante automáticamente tras cada venta, siempre que sea posible. si no lo es, el cliente puede realizar más compras, bien hasta que sea posible devolver el resto o éste ya no permita más compras.

Las opciones siguientes son solamente para el modelo del 4 precios:

- 4 : Venta simple con revaluación de tarjeta.
- 5 : Venta múltiple con revaluación de tarjeta.
- 6 : Venta simple mixta con revaluación de tarjeta.

**3\_30: Opciones de recuperación**

Esta dirección permite determinar el funcionamiento de la palanca de recuperación. Por un lado se puede seleccionar si la recuperación se realiza mediante el uso de la tradicional palanca mecánica o si se utiliza el conjunto de motor y pulsador de recuperación. Por otro lado se determina si el compacto ha de devolver el crédito acumulado siempre que se solicite o si esta devolución se realiza solo después de haber realizado una compra.

Las opciones posibles son:

- 0 : Recuperación mecánica posible siempre.
- 1 : Recuperación mecánica inhibida hasta la 1ª venta.
- 2 : Recuperación por motor posible siempre.
- 3 : Recuperación por motor inhibida hasta la 1ª venta.

La opción de recuperación por motor requiere además la colocación de un kit de componentes en la placa de control y del motor en el selector.

**ADVERTENCIA:**

Si se programan a la vez la opción 0\_34 a 1 (venta permitida solo cuando hay cambio exacto) y la opción 3\_30 a 1 (recuperación mecánica inhibida hasta la primera venta) esta última opción queda sin efecto, permitiendo recuperar el dinero introducido al compacto antes de la primera venta.

**“\_31” DESCARGA AUTOMATICA DE TUBOS**

Esta dirección permite descargar los tubos del compacto hasta un nivel prefijado. Los niveles de monedas que deben quedar en los tubos del compacto después de efectuar esta descarga se programan en los campos “1\_31” a “5\_31”. Por defecto vienen programados a 10 monedas.

De esta forma, si en el indicativo de la dirección pulsamos “3” aparecerán 4 rayas horizontales en el display. Si en este momento pulsamos “2” se procederá a efectuar esta descarga.

**“ \_\_34” ESTADO DE AGOTADO CAMBIO**

El compacto puede activar el estado de AGOTADO CAMBIO cuando sea muy alta la posibilidad de que no pueda retornar al cliente el crédito restante.

En este estado el J-2000 puede inhibir la aceptación de monedas de alto valor y avisa al cliente (mediante un mensaje iluminado) que debería introducir el precio exacto del producto que se desee comprar.

**0\_34:** Determina si el compacto puede o no puede vender sin cambio exacto:

0: Venta permitida sin cambio exacto.

1: Venta permitida solo cuando hay cambio exacto.

**1\_34:** Programación de las monedas admitidas en agotado cambio

0: solo inhibe las monedas programadas en la 2\_34 cuando el compacto está en agotado cambio.

1: Inhibe todas las monedas que no van a tubos.

**2\_34:** Permite que cuando se activa el estado de agotado cambio se pueda inhibir las monedas de mayor valor. El valor programado representa el número de monedas inhibidas, comenzando por la moneda de mayor valor. Los valores posibles son desde 0 monedas inhibidas hasta 12 monedas inhibidas. No es necesario inhibir las tres fichas puesto que no hacen que el compacto devuelva cambio.

Una tabla de monedas inhibidas para cada valor programado y el valor mínimo de tubo vacío se puede encontrar en el anexo.

**“ \_\_35” NIVEL DE AGOTADO CAMBIO**

Esta dirección permite definir el número mínimo de monedas que tiene que haber en cada tubo para que el compacto esté fuera de agotado cambio.

**1\_35:** Mínimo de monedas en tubo 1.

....

**5\_35:** Mínimo de monedas en tubo 5.

Esta dirección viene programada por defecto a un valor de 9 monedas.

**“ \_\_38” INHIBICION DE MONEDAS**

Esta dirección tiene cuatro campos y permite inhibir de forma individual la aceptación de monedas.

- 1\_38: Inhibición de monedas 1 a 4.
- 2\_38: Inhibición de monedas 5 a 8.
- 3\_38: Inhibición de monedas 9 a 12.
- 4\_38: Inhibición de monedas 13 a 16.

Por ejemplo, si en la dirección 3\_38 se programa un 14, el compacto no aceptará las monedas 10, 11 y 12 (2+4+8). Una tabla con el número que corresponde a cada una de las monedas se puede encontrar en el anexo.

#### **“ \_\_42” VENTAS CON DESCUENTO**

El J-2000 permite al operador de la máquina expendedora ofrecer al cliente que utiliza la venta múltiple un descuento sobre el precio de los productos comprados.

Este es el propósito de las dirección \_\_42. Cuando el número de ventas realizadas en multiventa es igual al valor programado en la dirección 1\_42 (nivel de descuento), la cantidad programada en la dirección 2\_42 (valor del descuento) se suma al crédito acumulado.

Para programar el valor del descuento se procede de igual manera que para programar los precios (direcciones \_\_01 a \_\_04).

#### **“ \_\_44” VALOR DE LAS FICHAS**

El J-2000 puede programarse para aceptar hasta tres fichas programables. El valor de estas fichas se programa en los tres campos de la dirección 44.

Si se programa 0 como valor de la ficha, el compacto interpretará que se trata de una ficha de venta gratuita, con lo que no aceptará más crédito, permitiendo una sola venta de un valor cualquiera.

Si se programa un valor entre 0001 y 9999 unidades el compacto entenderá que se trata de una ficha de valor, añadiendo el valor programado al crédito del sistema. Sin embargo el J-2000 no devolverá como cambio ningún dinero introducido en fichas de valor.

#### **“ \_\_47” VENTA GRATUITA**

En esta dirección se programa la posibilidad de venta gratuita del compacto, es decir si se programa un precio a cero, y esta dirección se programa a cero, el compacto no venderá a precio cero, habrá que programar esta dirección a uno para que autorice la venta gratuita a precio cero.

**“ \_\_49” VENTA CON PROMOCION HORARIA**

**0\_49** : Se programa si queremos o no la promoción .

0: No queremos promoción horaria.

1: Deseamos promoción horaria.

**1\_49** : Hora de comienzo de la promoción horaria.

**2\_49** : Hora final de la promoción horaria.

Si 0\_49 = 0, no hay programada promoción, por tanto cobra siempre del primer banco de precios que son los precios del 1 al 4.

Si 0\_49 = 1 Hay promoción, entonces aparece el segundo banco de precios que van desde el precio 05 a 08. En este segundo banco se programarán los precios con descuento. Si todo el crédito es de tarjeta se cobra directamente del precio del banco 2. Si el crédito es de moneda, ficha o billete, entonces si la hora actual está dentro de las horas programadas en los campos 1\_49 y 2\_49, cobrará del segundo banco de precios, y si no está dentro de esa franja horaria cobrará de los precios 1 a 4.

**“ \_\_50” CODIGO DE ACCESO AL SEGUNDO NIVEL**

Para tener acceso al segundo nivel de programación es necesario introducir aquí el código de acceso. Este código es un número de 4 cifras, introducidas una a una.

Una vez obtenido este acceso, que el J2000 reconoce encendiendo el punto decimal correspondiente a las unidades, esta dirección permite modificar el código programado.

Además de este código programable existe un código fijo que hace el papel de llave maestra. Este código “maestro” va grabado junto con el programa de control en la memoria EPROM de la tarjeta de control.

**INTRODUCCIÓN DEL CÓDIGO**

Al pulsar “2” se encenderá un cero en el dígito nº 4. Pulsaciones sucesivas de “3” hacen que la cifra mostrada se incremente. Una vez se alcanza el valor correspondiente a la 1ª cifra del código, se debe pulsar “2” con lo que se enciende un cero en dígito 3 . Para introducir las otras tres cifras del código se ha de proceder de idéntico modo al descrito para el dígito 4.

Una vez seleccionada la última cifra, se pulsa "2" con lo que si el código introducido es correcto se encenderá el punto decimal correspondiente al dígito 1, indicativo de que se ha obtenido acceso al segundo nivel.

### ***CAMBIO DE CODIGO***

Si deseamos restringir el acceso a determinadas opciones del compacto (contabilidades, programación de monedas en tubos, etc.) podemos desear establecer un nuevo código de acceso al segundo nivel. Para llevar a cabo este cambio deberemos pulsar "2". En este momento el display mostrará el código actualmente programado. Si se desea modificarlo se ha de pulsar "2". Se enciende nuevamente un cero en dígito 4, y se introduce el nuevo código siguiendo el mismo procedimiento que ya se ha explicado para obtener acceso al segundo nivel.

El código "maestro" se encuentra en la hoja anexa al manual.

Este segundo nivel permite tener acceso a todas las direcciones del modo de programación, incluso aquellas que pertenecen al primer nivel.

**DESDE EL MOMENTO EN QUE SE OBTIENE EL ACCESO A ESTE 2º NIVEL HASTA QUE SE SALE DE LA PROGRAMACION EL PUNTO DECIMAL SITUADO A LA DERECHA DEL DISPLAY PERMANECE ENCENDIDO.**

### ***"\_51" CHEQUEOS DEL SELECTOR DEL J-2000***

**0\_51:** Chequeo de las monedas aceptadas. Muestra el destino y el valor de la moneda. Si el destino es un tubo, se indica con un número correspondiente a la suma de los valores asociados a los tubos a los que puede ir la moneda. Cuando estemos en la dirección, y aparezcan los 4 guiones, entonces insertaremos las monedas en el selector.

Tubo 1: Se indica con un valor 1.

Tubo 2: Se indica con un valor 2.

Tubo 3: Se indica con un valor 4.

Tubo 4: Se indica con un valor 8.

Tubo 5: Se indica con un valor 16.

De esta forma, si al introducir una moneda el compacto muestra un 6, estará programada en los tubos 2 y 3 ( $2+4 = 6$ ).

Si el destino es la hucha, se indica con un valor 32.

1\_51: Chequeo de la aceptación de monedas. Muestra solo el valor de la moneda reconocida.

**“ \_\_55” OPCIONES DEL BILLETERO.**

0\_55: Se programa el tipo de billeteo.

1\_55: Se programa el valor del billete 1.

....

7\_55: Se programa el valor del billete 7.

**“ \_\_56” INHIBICIONES DE BILLETES**

1\_56: Se programan las inhibiciones de los billetes 1 a 4.

2\_56: Se programan las inhibiciones de los billetes 5 a 7.

3\_56: Se programan las inhibiciones de los billetes en agotado cambio.

Si en la dirección 1\_56 se programa un 15, inhibe todos los billetes del 1 al 4 ( $1+2+4+8$ ) = 15; Idem para el campo 2. En el campo 3 solo se puede programar hasta 7, que es el máximo número de billetes introducidos, si se programa a 1, inhibe el billete 7, si se programa un 2, inhibe el 7 y 6, y así hasta que programemos 7, que inhibe los 7 billetes.

**“ \_\_60” CÓDIGO DE ACCESO AL TERCER NIVEL**

En esta dirección se programa el acceso al tercer nivel, de forma a similar a la forma en que se realiza en la dirección 50.

**“ \_\_61” Nº DE IDENTIFICACION**

Se programa un nº de identificación. Este valor es de 6 números decimales.

**“ \_\_62” FECHA DE FABRICACION**

Se programa mes y año de fabricación, cada uno con dos números decimales. De esta forma si aparece el código 0796 el compacto fue fabricado en julio de 1996.

**“ \_\_64” N° DE CONEXIONES DEL COMPACTO**

Indica el número de veces que se ha encendido el J-2000. Este contador se pone a cero después de obtener un ticket vía RS232 si la dirección 4\_24 esta a 1.

**“ \_\_67” REPROGRAMACION DE UN NUEVA MONEDA EN EL MONEDERO.**

El objeto de esta dirección es poder reprogramar una nueva moneda en el monedero. Antes de grabar una moneda nueva en el monedero, ésta ha tenido que ser grabada en el validador anteriormente. Para grabar hay que realizar los siguientes pasos:

- 1º.- Ir al campo 0\_67, pulsar el 3, y aparecen 2 guiones, insertar la moneda a reprogramar y aparecerá en el display interior el código que da la moneda.
- 2.- Ir al campo 1\_67, pulsar el 3 y se visualizará el mismo valor que en la dirección 0\_67, en ese momento se está grabando el nuevo código de la moneda.
- 3.- Ir al campo 2\_67 y programar el valor de la moneda, la secuencia es igual que la introducción del código en la dirección 50.
- 4.- Ir a al campo 3\_67 y programar la capacidad de la moneda por tubo.

Al salir de la dirección las inhibiciones se recalculan automáticamente. De esta manera habremos añadido una nueva moneda al compacto.

**“ \_\_68” VISUALIZACION DE LA VERSION DE PROGRAMA.**

En esta dirección se visualizará la versión de programa que el compacto lleva grabado. Se puede ver en el primer nivel. Se visualizan las 4 cifras numéricas del nombre del programa.

**“ \_\_70” a “ \_\_81” CONTABILIDAD DE VENTAS**

Las direcciones que van de la \_\_70 a la \_\_81 permiten llevar un control exhaustivo de la utilización del dinero introducido en el J-2000.

Para consultar el valor acumulado en una de estas direcciones basta con pulsar "3". El J-2000 mostrará en el display el dinero acumulado como un número de 7 cifras; primero las tres más altas y unos segundos más tarde las otras cuatro. Por ejemplo,



si han entrado en la hucha 12500 ptas. el display mostrará 001 y dos segundos después 2500.

El valor acumulado en ellas se pone a cero automáticamente al rebasar la cifra de 10 millones. Por ejemplo, si la contabilidad está en 9999950 y se acepta una moneda de 100, después la contabilidad habrá pasado a ser de 0000050.

Estas direcciones tienen dos campos. Pulsando "2" seleccionamos el campo, y pulsando "3" vemos el contenido del campo.

"1\_XX" : contabilidad parcial.

.....

"2\_XX" : contabilidad total.

Las contabilidades de venta que realiza el J-2000 son las siguientes:

**70** : Dinero dirigido a los tubos interiores

**71** : Dinero dirigido a la hucha. No incluye las fichas.

**72** : Cambio devuelto.

**73** : Cambio descargado utilizando la dirección \_\_26 y la dirección \_\_31.

**74** : Valor de sobrepago. Suma dinero cancelado por no poder devolverlo debido bien a falta de monedas, bien a que haya sido introducido en forma de fichas de valor.

**75** : Valor vendido. Es la suma de los precios de todos los productos vendidos.

**76** : Valor vendido en agotado cambio. Es aquella parte del total de ventas que se producen en agotado cambio.

**77** : Valor del descuento. Es la suma total del dinero abonado al usuario como descuento por multiventa o por promoción horaria.

**78** : Fichas. Se suma el valor programado para cada ficha de valor introducida y el valor de la venta realizada con cada ficha de venta gratuita.

**79** : Valor de dinero recargado en los tubos a través de la dirección "\_\_25"

**80** : Valor de ventas con tarjeta.

**81** : Valor del dinero revaluado a tarjeta.

### **"\_\_85" NUMERO DE VENTAS TOTALES**

En esta dirección se almacena el número total de ventas que ha realizado el compacto J-2000. Esta dirección tiene dos campos:

1\_85: Numero total de ventas parciales .

2\_85: Numero de ventas totales realizadas.

**“\_86” BORRADO DE VENTAS Y CONTABILIDADES**

Esta dirección solo se visualiza en el tercer nivel. Tiene 2 campos. Con el botón "2" seleccionamos el campo 1 ó 2.

Seleccionando el campo 1\_86 y pulsando "3" borramos las contabilidades y ventas por canal parciales realizadas. Después del borrado aparece el mensaje 0000 durante medio segundo.

Seleccionando el campo 2\_86 y pulsando "3" borramos las contabilidades y ventas totales realizadas. Al borrar totales, borramos parciales automáticamente. Al borrar las totales aparece el mensaje 0000 durante medio segundo.

El usuario no puede poner a cero las contabilidades individualmente, sino que debe ponerlas a cero todas a la vez

**Características técnicas:**

Dimensiones:

353 x 137 x 82 mm

Peso:

3,2 kg.

Consumo en reposo:

⌚ 150 mA.

Tensión de alimentación:

Posibilidad de 24, 110 y 220 voltios de c.a.

**Resumen de direcciones de programación:**

2 PRE: modelo 2 precios.

4 PRE: modelo 4 precios.

2PRE	4PRE	
		00: Recuperación máxima /crédito máximo.

## JOFEMAR

MNP33ES04

Mayo 2002-Rev 2

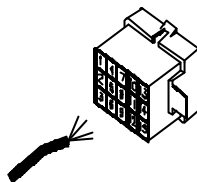
36 de 44

	01 a 04: Programación de precios.
	11 a 14: Nº de ventas de cada precio
	21 : Numero de monedas en devolvedores.
	22 : Monedas programadas en tubos.
	24 : Salida RS232C de datos contables a impresora.
	25 : Recarga de devolvedores.
	26 : Descarga de devolvedores.
	27 : Consulta y rearme de averías.
	28 : Reloj / calendario.
	29 : Programación de rebases.
	30 : Retención y display de precios. Tipo de cobro. Tipo de venta / Motor de recuperación instalado.
	31 : Descarga automática de tubos.
	34 : Inhibición de monedas en agotado cambio.
	35 : Niveles de agotado cambio.
	38 : Inhibición general de monedas.
	42 : Descuentos en multiventa.
	44 : Valor de las fichas.
	47 : Venta gratuita.
	49 : Venta con promoción horaria.
	50 : Código de acceso al segundo nivel.
	51 : Chequeos del selector del J2000.
	55 : Opciones del billeteo.
	56 : Inhibiciones del billeteo.
	60 : Código de acceso del tercer nivel.
	61 : Nº de identificación.
	62 : Fecha de fabricación.
	64 : Numero de conexiones del compacto.
	67 : Grabación de una nueva moneda.
	68 : Versión de programa
	70 a 81 : Contabilidades del compacto.
	85 : Número de ventas que ha realizado el compacto.
	86 : Permite el borrado de contabilidades y ventas por canal

**7.- Conexión de los modelos J-2000 (2 PRECIOS) a la máquina :**

**NOTA: LOS MAZOS DEL 2 PRECIOS (MOLEX, JONES Y AMP) NO SON COMPATIBLES CON LOS MAZOS (MOLEX, JONES Y AMP) DEL 4 PRECIOS.**

***Conexión 2 precios con conector Molex.***



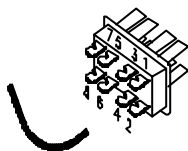
Las conexiones para el conector MOLES 1991-15P son :

Las conexiones entre el compacto J-2000 y la máquina se realizan a través de una mangera de cables que termina en un conector molex. Las funciones y colores se definen a continuación:

<b>Función</b>	<b>Color</b>	<b>Pin</b>
Fase+comun precios	Marrón/rojo	1
Neutro+Ago2	Azul+amarillo/rojo	2
Precio 1 +PT1	Naranja+Rojo/Azul	3
Precio 2 +PT2	Amarillo+Blanco/Azul	4
Línea de consentimiento	Violeta	6
Línea de seguridad	Gris	7
Lámpara agotado cambio	Marrón/Azul	9

**Conexión 2 precios con conector Jones.**

Las conexiones para el conector JONES 8 contactos son:



<b>Función</b>	<b>Color</b>	<b>Pin</b>
Fase+comun precios	Marrón/rojo	1
Neutro+Ago2	Azul+amarillo/rojo	2
Precio 1 +PT1	Naranja+Rojo/Azul	3
Precio 2 +PT2	Amarillo+Blanco/Azul	4
Lámpara agotado cambio	Marrón/Azul	5
Línea de consentimiento	Violeta	6
Línea de seguridad	Gris	7

**CONEXIÓN J-2000 2 PRECIOS CON CONECTOR AMP.**

<b>Nº</b>	<b>COLOR</b>	<b>FUNCION</b>
1	Marrón/Rojo	Fase + común de precios
2	Azul +Amarillo/rojo	Neutro+Ago2
3	Naranja+rojo/azul	Precio 1 + PT1
4	Blanco/azul+amarillo	Precio 2 + PT2
5	.....	.....
6	Violeta	Línea de consentimiento
7	Gris	Línea de seguridad
8	.....	.....
9	Marron/azul	Lámpara agotado cambio
10	.....	.....
11	.....	.....
12	.....	.....

**7.1.-CONEXIONES PARA LOS MODELOS J-2000 4 PRECIOS**

Los conectores que suministra Jofemar como estándar son: MOLEX 1991-15P, JONES 8 contactos y AMP 12 contactos.

**CONEXIÓN J-2000 4 PRECIOS CON CONECTOR MOLEX.**

<b>Nº</b>	<b>COLOR</b>	<b>FUNCION</b>
1	Marrón/Rojo	Fase + común de precios
2	Azul +Gris/rosa	Neutro+Ago2
3	Rosa	Precio 1
4	Amarillo	Precio 2
5	Verde	Precio 3
6	Violeta	Línea de consentimiento
7	Gris	Línea de seguridad

8	.....	
9	Rojo/azul	Lámpara agotado cambio
10	.....	
11	.....	
12	.....	
13	.....	
14	Negro	Precio 4
15	.....	

**CONEXIÓN J-2000 4 PRECIOS CON CONECTOR JONES.**

<b>Nº</b>	<b>COLOR</b>	<b>FUNCION</b>
1	Marrón/Rojo	Fase + común de precios
2	Azul +Gris/rosa	Neutro+Ago2
3	Rosa	Precio 1
4	Amarillo	Precio 2
5	Rojo/azul	Lámpara agotado cambio
6	Violeta	Línea de consentimiento
7	Verde	Precio 3
8	Negro	Precio 4

En algunos casos en que la máquina lleva esta conexión y es de uno o dos precios puede ser necesario utilizar la línea de seguridad, en estos casos se elimina el cable del precio 3 en el pin 7 y se coloca en su lugar el cable de color gris ( línea de seguridad).

**CONEXIÓN J-2000 4 PRECIOS CON CONECTOR AMP.**

<b>Nº</b>	<b>COLOR</b>	<b>FUNCION</b>
1	Marrón/Rojo	Fase + común de precios
2	Azul +Gris/rosa	Neutro+Ago2



## JOFEMAR

---

MNP33ES04

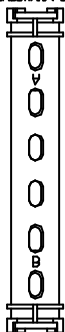
Mayo 2002-Rev 2

41 de 44

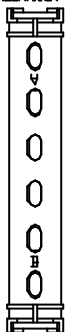
3	Rosa	Precio 1
4	Amarillo	Precio 2
5	Verde	Precio 3
6	Violeta	Línea de consentimiento
7	Gris	Línea de seguridad
8	.....	
9	Rojo/azul	Lámpara agotado cambio
10	.....	
11	Negro	Precio 4
12	.....	

**TAMAÑOS DE LOS TUBOS DISPONIBLES: TUBOS**

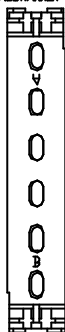
T7010073  
TUBO Ø17  
MONEDA)15(-162)



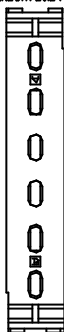
T7010073  
TUBO Ø19  
MONEDA)42(-182)



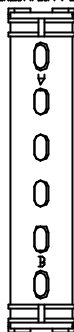
T7010074  
TUBO Ø21  
MONEDA)182(-212)



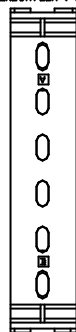
T7010099  
TUBO Ø22.2  
MONEDA)202(-214)



T7010075  
TUBO Ø23.5  
MONEDA)214(-237)

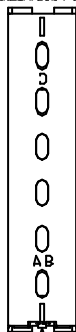


T7010097  
TUBO Ø24.7  
MONEDA)237(-239)

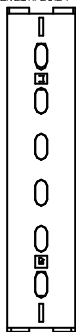


Posición A abajo: Espesores de monedas >=1.8mm y <1.7mm  
Posición B abajo: Espesores de monedas >=1.7mm y <2.3mm  
Posición C abajo: Espesores de monedas >=2.3mm y <3.1mm

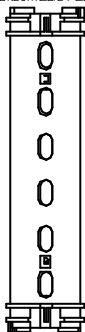
T7010076  
TUBO Ø26  
MONEDA)239(-252)



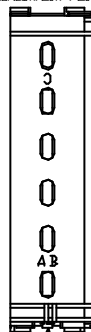
T7010099  
TUBO Ø26.8  
MONEDA)232(-26)



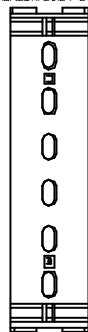
T7010061  
TUBO Ø27.5  
MONEDA)232(-267)



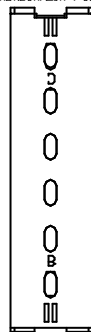
T7010077  
TUBO Ø29  
MONEDA)267(-282)



T7010062  
TUBO Ø30.5  
MONEDA)282(-297)



T7010078  
TUBO Ø32  
MONEDA)297(-312)



Para posición B cortar por zona indicada.

**Posiciones posibles de los tubos:**

**CASQUILLOS ADAPTACION TUBOS A POSICIONES 4 Y 5**

17030129  
CASQUILLO SUPERIOR  
TUBOS #22.2, #23.5,  
#24.7 Y #26



Estas dos casquillos van juntos en el mismo tubo, uno en la parte de arriba y el otro en la parte de abajo

17030130  
CASQUILLO INFERIOR  
TUBOS #22.2, #23.5,  
#24.7 Y #26



17030133  
CASQUILLO SUPERIOR  
TUBOS #21, #19 Y #17

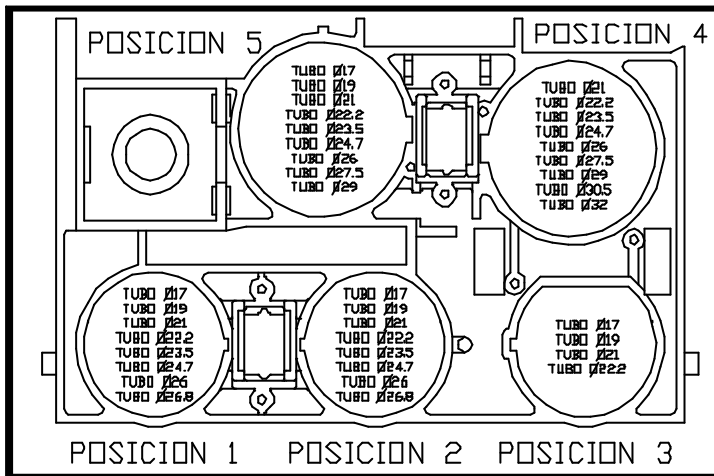


Estas dos casquillos van juntos en el mismo tubo, uno en la parte de arriba y el otro en la parte de abajo

17030134  
CASQUILLO INFERIOR  
TUBOS #21, #19 Y #17



**POSICIONES DE LOS TUBOS DENTRO DEL COMPACTO**



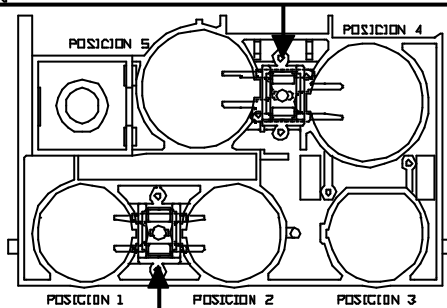
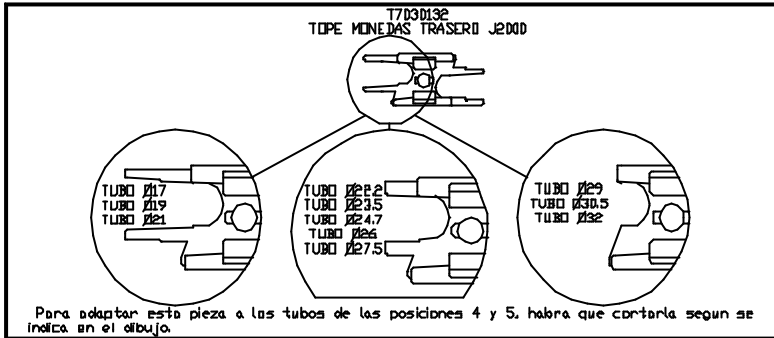
En las POSICIONES 1,2y3 las tubas de #17 y #19 deben llevar en la parte superior la siguiente pieza

17030128  
SUPLEMENTO TUBOS #17 Y #19

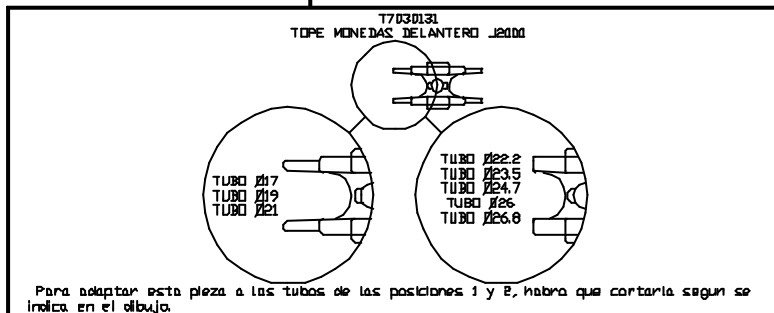
En la POSICION 3 meter manillas de un diametro maximo de 21mm

- Poner las tubas mas pequeñas en las POSICIONES 1, 2 Y 3
- De los tubos de las POSICIONES 1,2y3 poner el mayor en la POSICION 1 y el menor en la POSICION 3

**Topes de monedas.**



**IMPORTANTE**  
Una vez colocadas los tubos y los topes, comprobar empujando con el dedo que estos últimos suben y bajan sin problemas



**Diagnóstico de averías:**

El siguiente cuadro pretende ayudarle a rectificar las averías más comunes en los monederos de cambio. Describe una serie de funcionamientos anómalos del J-2000, las posibles causas y los pasos a seguir para corregirlos o determinar al máximo la causa de los mismos antes de ponerse en contacto con nuestro servicio técnico.

<b>Problema</b>	<b>Posibles causas</b>	<b>Pasos a seguir</b>
No se aceptan monedas, ambos displays están apagados. No se puede acceder al modo de programación.	El J-2000 no tiene alimentación o esta no es correcta.	Compruebe que la tensión de alimentación esta dentro de los limites que soporta el aparato  Compruebe la continuidad de los cables entre la máquina y el J-2000 y entre la placa de control y la de alimentación.
Se permite entrar en programación pero el compacto no comunica.	Cables incorrectamente conectados.	Conectarlos correctamente.
El compacto comunica correctamente, entra en programación pero todas las monedas son rechazadas, mostrándose un 2.	El validador T10 no acepta las monedas.  El canal de aceptación de monedas de la máquina toca el antihilo del T10.	Ir a la dirección 51 y verificar la aceptación de moneda.  Levantar el switch número 8 del validador y comprobar si acepta la moneda.
El compacto comunica correctamente y entra en programación, pero no acepta ninguna moneda.	Precios sin programar	Programar los precios.

<p>El J-2000 envía todas las monedas a la hucha.</p>	<p>Tipo de cambio mal programado.</p>	<p>Revisar los valores de la dirección 22. Verificar en la dirección 51 si se indica que las monedas debían ir al tubo correspondientes.</p>
	<p>Los tubos devolvedores están averiados.</p>	<p>Consulte la dirección 27, rearme la avería y vacíe los tubos.</p>
	<p>Se han superado los máximos programados de monedas en tubo.</p>	<p>Compruebe en la dirección 21 y 29 que no se han alcanzado los máximos.</p>
<p>Se atascan las monedas a la entrada de los tubos.</p>	<p>Tipo de cambio mal programado.</p>	<p>Revisar los valores de la dirección 22.</p>
	<p>Los separadores se quedan atascados.</p>	<p>Envíe el J-2000 a un servicio técnico.</p>
	<p>Modelo de los tubos incorrectos para esa combinación de cambio.</p>	<p>Sustituir los tubos.</p>
<p>No se enciende la lampara de agotado cambio.</p>	<p>Lampara fundida o fallo de conexión.</p>	<p>Comprobar la continuidad de la conexión y el estado de la lampara.</p>
<p>El J-2000 rechaza un alto porcentaje de monedas. En modo de seguimiento de venta, el display muestra un "2" cada vez que entra una moneda.</p>	<p>Suciedad en el canal de medida.</p>	<p>Limpiar el selector con un trapo impregnado en alcohol. Si sigue rechazando envíe el selector a un centro de servicio técnico para su ajuste.</p>
	<p>La puerta del selector no está completamente cerrada.</p>	<p>Comprobar el funcionamiento de la palanca de recuperación. Eliminar cualquier otra obstrucción.</p>

El J-2000 no acepta ninguna moneda. Al introducir la moneda no aparece ningún dígito.	El cable de conexión entre el selector y la placa de control está roto o desconectado.	Conecte el cable.
No acepta monedas, y hay un "1" fijo en el display.	La máquina no responde correctamente a la comunicación.	Revise los cables de conexión máquina-compacto.
Los datos programados se han perdido.	Ruido eléctrico.	Asegurase que hay una buena conexión del aparato a tierra.
En la dirección 25 no se aceptan monedas de los tubos 1 y 5.	No se está efectuando correctamente la primera recarga.	Consultar página 20.

**NOTAS:**





**JOFEMAR** SE RESERVA EL DERECHO A INTRODUCIR LAS MEJORAS DERIVADAS DE SU CONSTANTE INVESTIGACIÓN EN EL PRESENTE MODELO, SIN PREVIO AVISO.

